**Plan de aceptación**

Para el plan de aceptación se acordó con el cliente (en nuestro caso el Product Owner) y Atlantis software los requisitos que se debe cumplir para dar nuestro producto final, además de ello las condiciones por cada subdivisión las cuales son requeridas y son mostradas como entregas parciales del producto final.

Para poder llevar a cabo el plan de aceptación primeramente los archivos deben estar en un CD (o cualquier otro medio magnético) que permita a nuestros clientes revisarlo.

En la primera entrega el responsable de quemar o grabar los archivos es el Scrum de calidad, en este CD (o medio magnético) debe contener los siguientes archivos:

* Archivo léeme.txt
* SPMP
* Agile User Stories
* Reporte Gerencial

En la segunda entrega el responsable para quemar o grabar los archivos es el Scrum de calidad, en este CD (o medio magnético) debe contener los siguientes archivos:

* Archivo léeme.txt
* SPMP (Corregido)
* Agile User Stories (Corregido)
* SRS
* Reporte Gerencial
* Primer prototipo del proyecto

En la tercera entrega el responsable para quemar o grabar los archivos es el Scrum de calidad, en este CD (o medio magnético) debe contener los siguientes archivos:

* Archivo léeme.txt
* SPMP (Corregido)
* Agile User Stories (Corregido)
* SRS(Corregido)
* Pruebas de Software
* Software (Con código fuente).

En todos los casos para que el archivo léeme.txt sea aceptado este debe tener los archivos que contiene el medio magnético de manera ordenada para que los clientes puedan leer los archivos ordenadamente.

Para el proceso de aceptación sea correcto los documentos deben cumplir una condición y un criterio.

En la siguiente imagen (Figura 8.3.1) se mostrara el plan de aceptación de nuestro producto en la primera entrega (agregar referencias en la imagen):

Figura 8.3.1

En la siguiente imagen (Figura 8.3.2) se mostrara el plan de aceptación de nuestro producto en la segunda entrega:

Figura 8.3.2

En la siguiente imagen (Figura 8.3.3) se mostrara el plan de aceptación de nuestro producto en la última entrega:

Figura 8.3.3

Criterio aceptación para User Stories

En caso específico que es el de los User Stories se tiene un criterio de aceptación el cual deben ser individual para cada caso de User Stories para ello debe cumplir lo siguiente:

* El criterio de aceptación debe ser escrita por el Product Owner.
* El criterio de aceptación es debe ser el producto de una conversación entre el grupo de desarrollo y el Product Owner.
* La regla más importante es que la regla de aceptación solamente puede ser escrita antes de que los desarrolladores comiencen a trabajar en el User Story.
* Los criterios de aceptación pueden ser cambiantes dependiendo del desarrollo.
* Los criterios no deben ser ambiguos.
* Deben estar enfocados en como una característica del sistema va a trabajar desde la perspectiva del cliente.
* Debe solo limitarse a la funcionalidad que la User Story requiere.

Criterios de aceptación para las User Story adaptados de: http://boostagile.com/user-stories-part-2-acceptance-criteria/